

02

ROBÓTICA EDUCATIVA



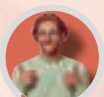
STEM	60
Robótica (aprendizaje)	61-63



Llamada a Productos
RELACIONADOS



NOVEDAD
en Catálogo
2022



Producto
DESTACADO



Producto
ECOLÓGICO



Producto que admite APERTURA
DE EMBALAJE en todas las
referencias de la tabla



Producto que admite APERTURA
DE EMBALAJE en algunas
referencias de la tabla



¿QUÉ ES STEM

y por qué los juguetes STEM LEGO son divertidos para los niños?

Para la mayoría de nosotros, la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas son campos sumamente emocionantes y motivantes, o conceptos tremendamente abrumadores con los que puede ser difícil identificarse. Con frecuencia, estas ramas son conocidas como "ciencias duras". Duras porque son difíciles de entender y aprender, pero también porque se las considera rígidas y dejan muy poco espacio (quizá ninguno) a la creatividad y la imaginación.

LEGO diseña y crea juguetes **STEM LEGO** porque la curiosidad, la diversión y la creatividad son los grandes motores a la hora de ilusionar a niños y adultos en relación con la ciencia.

Puedes jugar y experimentar a tu ritmo y cuando quieras para adquirir todo tipo de habilidades STEM, desde las más básicas hasta las más avanzadas. ¡Es un hecho científico!

Las disciplinas STEM son una **ventana a la comprensión** de los bloques que componen la vida, el universo y todas las cosas. Nos ofrecen las herramientas que necesitamos para explorar, cuestionar, recorrer e incluso inventar el mundo en el que vivimos: habilidades que se pueden aplicar y se aplicarán en todos los campos del trabajo y el juego.



Proyectos STEM para todas las edades



LEGO tiene montones de ideas creativas para desarrollar **todo tipo de proyectos STEM**, desde lo más sencillo hasta lo más avanzado, para **niños de todas las edades**, desde bebés hasta jóvenes constructores.

No se trata solo de programar computadoras, llenar grandes pizarrones con complejas ecuaciones o construir robots. Puedes despertar la curiosidad de tu peque sobre casi cualquier cosa y encontrar maneras de iniciar un divertido experimento o juego. En esencia, el enfoque STEM consiste en comprender el mundo que te rodea y participar en él observándolo con curiosidad, haciendo preguntas con carácter crítico y demostrando la creatividad y la valentía necesarias para intentar cosas nuevas sin miedo.

¡No importa si tu objetivo es apilar una torre de bricks LEGO DUPLO por diversión o encontrar una nueva galaxia!

EDUCACIÓN INFANTIL

3-5 años

LEGO education

A Coding Express

Permite a los niños a partir de 2 años aprender habilidades básicas de programación.

REFERENCIA	P/N	+PVP (€)
1332156	45025	Consultar



EDUCACIÓN INFANTIL

3-5 años

LEGO education

B STEAM Park

Desarrolla habilidades Steam fundamentales e inspira a las jóvenes mentes para que colaboren, construyan, jueguen y aprendan. A partir de 3 años.

REFERENCIA	P/N	+PVP (€)
1332155	45024	Consultar



EDUCACIÓN INFANTIL

3-6 años



C QOBO. Caracol Educativo y Programable

Incluye piezas de puzzle con diferentes signos y significados que son reconocidos a medida que el caracol va avanzando y reproduciendo sonidos. Permite:

- Aprender los primeros pasos en programación mediante la secuenciación de instrucciones, orientado a las edades 3-6 años.
- Elaborar un circuito con las piezas de puzzle para que Qobo siga el recorrido emitiendo sonidos (personalizables) y cambiando de color.
- Secuenciar pasando a Qobo por encima de las instrucciones.

REFERENCIA	P/N	EDAD	+PVP (€)
1333154	BXQOBO	3-6 años	Consultar



EDUCACIÓN PRIMARIA

6-9 años



LEGO education

D Set Bricq Motion Essential

Bricq Motion despierta el interés del alumnado de Ciclo inicial y Ciclo Medio para el aprendizaje STEAM a medida que experimentan con las fuerzas, el movimiento y las interacciones en un contexto deportivo.

REFERENCIA	P/N	EDAD	+PVP (€)
1352399	45401	6-9 años	Consultar



NEW



EDUCACIÓN PRIMARIA

+ 10 años



NEW

LEGO education

A Set Bricq Motion Prime

Bricq Motion despierta el interés del alumnado de Ciclo inicial y Ciclo Medio para el aprendizaje STEAM a medida que experimentan con las fuerzas, el movimiento y las interacciones en un contexto deportivo.

REFERENCIA	P/N	EDAD	*PVP (€)
1352398	45400	+ 10 años	Consultar



EDUCACIÓN PRIMARIA

6-10 años



NEW

LEGO education

B Spike™ Essential

SPIKE™ Essential es el nuevo kit de robótica de LEGO® Education que despierta el interés en el aprendizaje STEAM en educación primaria de una forma práctica.

REFERENCIA	P/N	EDAD	*PVP (€)
1352400	45345	6-10 años	Consultar



EDUCACIÓN PRIMARIA

+ 10 años



LEGO education

C Education SPIKE Prime

LEGO Education SPIKE Prime es la solución de aprendizaje STEAM para el alumnado de ciclo superior de primaria y Secundaria que ayuda al alumnado a desarrollar la confianza y habilidades de pensamiento crítico.

REFERENCIA	P/N	EDAD	*PVP (€)
1332160	45678	+ 10 años	Consultar



EDUCACIÓN INFANTIL

+ 4 años



Makeblock

A Robot M Tiny

MTiny Discover Kit es un robot para educación infantil. Mediante un innovador lápiz táctil, un mapa interactivo, tarjetas de programación y un libro de actividades permite a los niños aprender las bases de la programación de forma divertida mediante el juego, ejercitar el pensamiento lógico y fomentar las habilidades de resolución de problemas.



REFERENCIA	P/N	EDAD	+PVP (€)
1333155	P1030157	+ 4 años	Consultar

EDUCACIÓN PRIMARIA

+ 6 años

Makeblock

B Codey Rocky

Codey Rocky es el robot perfecto para iniciarse en la programación mediante un sencillo software de bloques basado en Scratch o bien en código Python para usuarios más avanzados.

REFERENCIA	P/N	EDAD	+PVP (€)
1333156	P1030069	+ 6 años	Consultar



EDUCACIÓN PRIMARIA

+ 10 años

Makeblock

C Robot MBot 2

MBot2 es un robot educativo de última generación conectable en red para el aprendizaje de STEAM e informática en educación secundaria. mBot2 está diseñado para que el alumnado reciba clases interactivas e inteligentes que resulten motivadoras, divertidas y que reflejen aplicaciones del mundo real con tecnologías de vanguardia como la robótica, la IA (Inteligencia Artificial), la IoT (Internet de las Cosas) y la ciencia de datos.

REFERENCIA	P/N	EDAD	+PVP (€)
1352401	P1010132	+ 10 años	Consultar



EDUCACIÓN PRIMARIA

+ 10 años

Makeblock

D Impresora 3D MCreate

MCreate es una impresora 3D diseñada para crear divertidos proyectos de educación STEAM. Gracias a la innovadora tecnología de nivelación inteligente ofrece una de las impresiones más precisas del mercado.

REFERENCIA	P/N	EDAD	+PVP (€)
1352402	P1030131	+ 10 años	Consultar

NEW





Cuadernos con **Pizarra blanca** en el interior de las 2 tapas



CÁLCULOS



ESQUEMA



AGENDA



DINÁMICAS DE CLASE

Europeanbook 1



Recambios y separadores



Europeanbinder



Blocs de dibujo



IDEAL PARA
DIBUJO
ESCOLAR



KANGOO

Estuche acoplable a los cuadernos
Esto que se fija a los cuadernos



ESTUCHE
ACOPLABLE A
LOS CUADERNOS

